

Knuzzel-64 Flip Chute

Doel van de les:

Je maakt een flipbox van een melkkarton.



Daarmee kun een spel spelen om woorden of sommen snel te leren.

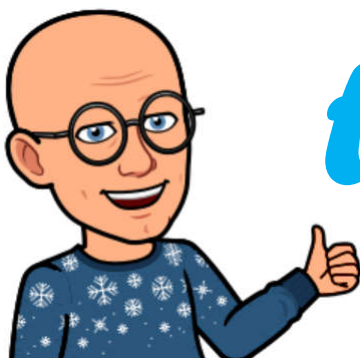


Dit moet je doen

1. Je bekijkt een filmpje waarin uitgelegd wordt hoe je een flip chute maakt.
2. Je volgt het stappenplan en maakt een flip chute.
3. Daarna ga je jouw flip chute mooi versieren.
4. Tenslotte maakt je kaartjes.
5. Op de voorkant staat de opdracht.
6. Op de achterkant het antwoord.
7. Speel je spel alleen of met z'n tweeën.

Dit heb je nodig

- Een computer om deze opdracht uit te voeren.
- Een melk- of sappak.
- Schaar en niettang
- Een kartonmes (wees voorzichtig!)
- Gekleurd papier
- Plakstift



tip

9 x 6	5 x 6	1 x 6
10 x 6	6 x 6	2 x 6
	7 x 6	3 x 6
	8 x 6	4 x 6

Geef de pijlen op de kaartjes een kleur. Gemakkelijke sommen = groene pijl, moeilijke sommen = rode pijl. Beetje lastig = oranje pijl.

Werkblad

<https://www.youtube.com/watch?v=oA5DKcbhK2E>



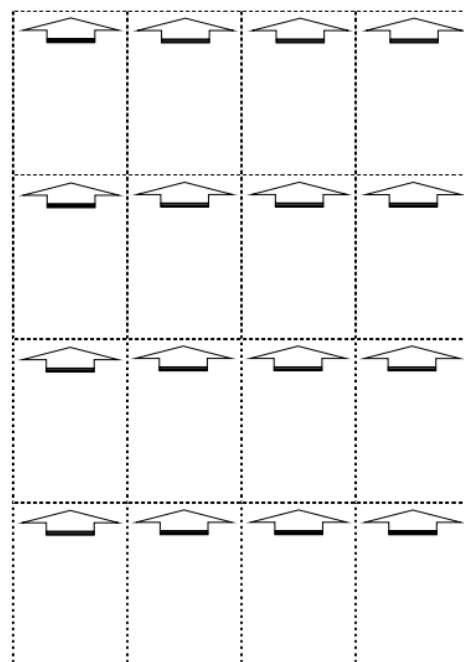
Nog een keer het hele stappenplan (het mag ook anders – op YouTube kun je meer voorbeeld filmpjes vinden).

Stap 1	Stap 2	Stap 3
		
<p>Maak een melk- of sap-pak voorzichtig aan de bovenkant open.</p>	<p>Snijd aan de achterkant twee gleuven (ongeveer 2 cm breed)</p>	<p>Knip uit een 2^e pak de achterkant. Dat wordt de 'glijbaan' in het pak).</p>

Stap 4	Stap 5	Stap 6
		
<p>De glijbaan steekt door het onderste gat. Met een paar nietje maak je de glijbaan aan de bovenkant vast (tegenover de opening).</p>	<p>Zit alles vast, dan niet je de bovenkant weer dicht.</p>	<p>Versieren maar!</p>

De Kaartjes

1. Print het blad met de kaartjes (bijlage).
2. Maak sommen-, woorden-, vragenkaartjes, ...
3. De opdracht noteer je op de voorkant (met de pijl)
4. Het antwoord noteer je op de achterkant.
5. Je kunt het blad ook op gekleurd papier printen.
6. Lamineer het blad voordat je de kaartjes uitknipt.
7. Kijk ook nog even bij de TIP



Voorbeelden van versierde Flip Chutes.

Op internet vind je heel veel voorbeelden hoe je een Flip Chute kunt versieren.

